# Javascript. actividad REPASO 1

## Parte 1

Crear en una web un contenido HTML con las siguientes características:

* Comenzaremos la página con un h1 con el texto: *Diario El País* y después continuaremos con un enlace a ese periódico.
* Crear después un script integrado en el body del documento que haga lo siguiente:
  + Seleccionar el h1 y cambiarle el título a *Diario El Mundo.*
  + Seleccionar el enlace y cambiar el valor de su atributo href que nos dirija a la web del diario El Mundo.

## Parte 2

* Crear un estilo CSS de clase *azul*. Este estilo aplicará el color de texto azul.
* Continuar con el script de la parte 1 haciendo lo siguiente:
  + Seleccionar el h1 y aplicarle la clase *azul*.
  + Aplicar la clase “grande” a la imagen.

## Parte 3

* Crear una imagen con el logo del diario El Mundo.
* Eliminar el enlace.

**Objetivos:** Identificar los métodos y la estructura del DOM con el objetivo de aplicar cambios a una web

# Javascript. actividad repaso 2

## Parte 1

Crear en una web un contenido HTML de un tema libre con las siguientes características:

* Comenzaremos la página con un h1 con un texto *Eventos del DOM*.
* Seguidamente incluiremos un input y una imagen.
* Crear un script integrado en el body del documento que ejecutará lo siguiente:
  + Al escribir en el input la imagen irá apareciendo y desapareciendo en cada cambio de texto.

**Objetivos:** Identificar los métodos, la estructura del DOM y los eventos con el objetivo de aplicar cambios a una web.

# Javascript. actividad repaso 3

## Parte 1

* Crear una estructura básica de una página HTML importando los estilos *Bootstrap* y las animaciones de *animate*.
* Crear un h1 con un título y agregarlo a la página.
* Crear un div de clase *container*.
* Dentro del div anterior, crear un div de clase *row* con tres divs de clase *col*.
* En el primer div incluir un párrafo, en el segundo una imagen *responsive* y un vídeo de YouTube en el tercero.

## Parte 2

* Crear un botón que al pulsar cambie el orden del los divs del vídeo y la imagen.
* Crear otro botón junto al anterior que cambie el color de fondo de la web.
* Añadir un efecto de animación que se active al hacer click con el ratón en el texto y que se desactive al soltar el ratón.

**Objetivos:** Identificar los métodos, la estructura del DOM y los eventos con el objetivo de aplicar cambios a una web.

# Javascript. actividad repaso 4

* Crear una estructura básica de una página HTML importando los estilos *Bootstrap*.
* Desarrollar un formulario para introducir imágenes con estas características:
  + Nombre (obligatorio)
  + Url (obligar a que sea una url)
  + Tema (obligatorio)
  + Botón submit *Guardar*
* Mostrar información de errores en la introducción de los datos y no dejar efectuar el envío si los datos no están bien introducidos.

**Objetivos:** Identificar los métodos, la estructura del DOM y los eventos con el objetivo de aplicar cambios a una web.

# Javascript. actividad repaso 5

* Desarrollar una página web que tome datos de dinosaurios en formato JSON de la dirección:
  + <https://dinosaur-facts-api.shultzlab.com/dinosaurs>
* Por cada dinosaurio mostrar:
  + Un cabecera h2 con el nombre.
  + Un párrafo con la descripción.

**Objetivos:** Emplear JavaScript para acceder a datos JSON devueltos desde una API.

# Javascript. actividad repaso 6

* Desarrollar una página web con una estructura básica de HTML importando los estilos Bootstrap.
* Incluir una lista desplegable con las categorías de recetas desde la url:
  + <https://www.themealdb.com/api/json/v1/1/list.php?c=list>
* Al cambiar el valor de la lista, mostrar en una tabla las recetas de cocina de esa categoría desde la url:
  + <https://www.themealdb.com/api/json/v1/1/filter.php?c=Seafood>
  + *Seafood* será el valor seleccionado de la lista.
* Convertir la tabla en una tabla interactiva mediante la utilización del componente *Datatable.*

**Objetivos:** Emplear JavaScript para acceder a datos JSON devueltos desde una API.